



www.dspesport.it  
info@dspesport.it

# DOCUMENTO UFFICIALE DSP ESPORT COMMUNITY

## REGOLAMENTO CAMPIONATI STANDARD F1 2020

Data 31 Luglio 2020 - *data del comunicato*

Da Staff DSP ESPORT COMMUNITY

### 1) STRUTTURA DEI CAMPIONATI

#### 1.1 NOMENCLATURE CAMPIONATI

I campionati di formula 1 (circus Standard) avranno le nomenclature classiche: Formula 1 Standard, Formula 2 Standard e Formula 3 Standard.

#### 1.2 COMPOSIZIONE E ASSENZE CONSENTITE

I campionati Standard saranno composti da 20 piloti per categoria che si impegnano a rispettare l'impegno ed a svolgere almeno 17 GP su 22. Inoltre i piloti hanno un limite fissato a 2 assenze per le prime 7 gare, 2 assenze per le gare dalla 8 alla 14, e 3 assenze per le gare dalla 15 alla 22, questo per evitare l'assenteismo di massa in alcune parti del campionato; N.B. Le assenze totali consentite sono 5, al superamento di queste tutti i casi verranno analizzati dallo staff per valutare un'eventuale esclusione da tutte le competizioni ufficiali DSP.

#### 1.3 STRUTTURA TEST

La qualificazione alla categoria di campionato ideale verrà stabilita in base a dei test di qualificazione, che verranno svolti sulle piste dei test ufficiali F1 e saranno **OBLIGATORI** per chi intende partecipare al campionato.

I test si svolgeranno dal Martedì al Giovedì, in maniera tale che ogni persona possa trovare il giorno più adatto per la partecipazione.

Le piste sulle quali verranno effettuati i test saranno:

- Spagna
- Bahrain
- Abu Dhabi

I test avranno la durata di 45 minuti, senza danni, tempo impostato in Limpido, severità taglio curva rigoroso\* e orario Ufficiale. La scelta auto sarà libera per tutti (vige la regola del chi primo iscrive, sceglie la vettura).

#### 1.4 PUNTEGGI TEST

Per ogni test verrà assegnato un punteggio in base alla posizione di arrivo. Il punteggio verrà stilato dopo la chiusura delle iscrizioni e prima dei test stessi ovviamente.

Alla fine dei test la somma dei punteggi decreterà la posizione finale e quindi i primi 20 entreranno a fare parte della F1, i secondi 20 in F2 e così via. Dopo aver definito le categorie, si formeranno le coppie dei piloti che vedranno i loro punteggi test sommati ed in base a quelli si potrà scegliere la vettura per il campionato, che quindi sarà scelta per merito di squadra, eccetto per chi si è conquistato la precedenza per la scelta dell'auto nel campionato scorso.

A parità di punti si verifica il miglior piazzamento, a parità di piazzamento si sommano i tempi e la somma di tempi più bassa vince.



www.dspesport.it  
info@dspesport.it

# DOCUMENTO UFFICIALE DSP ESPORT COMMUNITY

## REGOLAMENTO CAMPIONATI STANDARD F1 2020

### 1.5 REGOLE DI LOBBY

Il campionato seguirà lo stesso ordine delle piste ufficiali del calendario 2020 della F1, e sarà svolto con le seguenti regole:

- ORARIO DI GARA UFFICIALE
- METEO DINAMICO
- DANNI COMPLETI
- SEVERITA' TAGLIO CURVA – RIGOROSO\*
- QUALIFICHE BREVI
- GARA AL 50% DI DURATA
- BANDITI GLI AIUTI AI BOX, FRENATA ASSISTITA, DRS, CARBURANTE - GLI ALTRI AIUTI SONO LIBERI
- ERS MANUALE OBBLIGATORIO
- WARM UP, SAFETY CAR E VIRTUAL SAFETY CAR ABILITATE

### 1.6 PUNTEGGI DI GARA

Il punteggio di gara quest'anno riceverà delle modifiche, analizzati i precedenti campionati svolti, per scongiurare la perdita di motivazione nei piloti che occupano la parte bassa della classifica e per stimolarne la partecipazione si è pensato di utilizzare lo schema di punti che vediamo essere usato in Moto GP, avendo così una zona punti più ampia, quindi come segue:

- 1° 25 punti
- 2° 20 punti
- 3° 16 punti
- 4° 13 punti
- 5° 11 punti
- 6° 10 punti
- 7° 9 punti
- 8° 8 punti
- 9° 7 punti
- 10° 6 punti
- 11° 5 punti
- 12° 4 punti
- 13° 3 punti
- 14° 2 punti
- 15° 1 punto

Inoltre come nella Formula 1 FIA, viene assegnato anche un 1 punto per il giro più veloce in gara se piazzato nei primi 10 classificati del GP.

### 1.7 PROGRAMMA E CALENDARIO

I giorni ufficiali di gara saranno dal Martedì al Giovedì e verranno decisi per le categorie dopo i test.

Le gare non saranno ogni settimana, ma ci sarà un sistema alternato simile a quello ufficiale per avere un campionato che dia fiato ai piloti ma che non abbia tempi non troppo lunghi (tutto presente nel programma).

IL CALENDARIO CON I GIORNI UFFICIALI DI GARA VERRA' PUBBLICATO NEL NOSTRO SITO DOPO I TEST

### 1.8 ORARIO DI GARA

L'orario di inizio di gara e dello START della lobby è alle 22:15!

Per chi si presenta in ritardo anche di 1 solo minuto, non sarà concesso di accedere alla lobby di gara.





www.dspesport.it  
info@dspesport.it

# DOCUMENTO UFFICIALE DSP ESPORT COMMUNITY

## REGOLAMENTO CAMPIONATI STANDARD F1 2020

### 1.9 METODOLOGIA DELLA LOBBY

Le lobby saranno create sotto forma di gare online non classificate, permettendo il rientro in qualifica (e solo in qualifica) dei piloti che hanno subito crash una volta avviata la lobby. In caso di ulteriori e collettivi problemi ai piloti o alla lobby potrà essere necessario il riavvio di quest'ultima. Il riavvio verrà comunicato da uno dei responsabili di categoria sul canale Discord dedicato alle comunicazioni! (A TAL PROPOSITO INVITIAMO A CONTROLLARE SEMPRE LA CONNESSIONE PRIMA DELLE GARE ONDEVITARE DI AVERE QUESTE SITUAZIONI, CI SI METTE POCO E SI CREANO MENO DI PROBLEMI).

Un eventuale abbandono della lobby senza rientro viene considerato come ritiro dalla gara. La posizione finale di gara del bot non porta punti al pilota o alla scuderia.

### 1.10 TEMPO DA RISPETTARE IN GRIGLIA

Una volta schierati nella griglia di partenza, quindi prima del Warm Up, è assolutamente vietato premere il tasto A. Verrà concesso 1 minuto più i 30 secondi previsti dal gioco, che partiranno alla pressione del tasto A da parte di un responsabile del campionato.

### 1.11 INDISPONIBILITA' E SOSTITUZIONI

Se qualcuno dei piloti è assente per una delle gare, DEVE segnarlo nel canale INDISPONIBILITA' ENTRO E NON OLTRE LE ORE 20:00 DEL GIORNO STESSO DI GARA, e se eventualmente l'indisponibilità non dovesse più verificarsi, il pilota potrà cancellarla e prendere parte alla gara, ovviamente comunicandolo per tempo ai responsabili della categoria (entro e non oltre le ore 21.00).

### 1.12 SOSTITUZIONI

Per far fronte ai problemi di assenteismo, che causavano gare scarse di piloti già dalla partenza, SONO STATE REINTRODOTTE LE SOSTITUZIONI, nel seguente schema:

- In F1 potranno sostituire tutti i piloti F2, esclusi i primi 5 in classifica piloti
- In F2 potranno sostituire tutti i piloti F3, esclusi i primi 5 in classifica piloti
- In F3 potranno sostituire tutti i piloti della F Training autorizzati dagli admin

Per i sostituti che causeranno incidenti durante una sostituzione, è prevista la penalità sulla sua patente a punti ed in più verrà fatta un'attenta analisi dagli, admin per valutare se quel pilota nelle prossime gare avrà ancora il permesso di effettuare delle sostituzioni.

Le sostituzioni verranno attivate a partire dalla 3a gara, ed il 1° che si segna assente avrà come sostituto il 1° che si proporrà come sostituto della categoria. I sostituti si candidano a sostituire rispondendo al post sul canale "indisponibilità" con la propria gamertag e indicando che si è disponibili alla sostituzione nell'altra categoria. (esempio: DSP JeanLukk disponibile a sostituire in F2).

### 1.13 PREMI E RICONOSCIMENTI

Al termine dei campionati sono previsti le seguenti premiazioni – riconoscimenti:

- I primi 3 classificati della f1 saranno automaticamente qualificati per la stagione successiva nella stessa f1, senza dover quindi svolgere il test, così come i primi 3 classificati della f2 che saranno promossi in f1 senza dover svolgere i test, stessa cosa vale per i primi 3 delle categorie inferiori che però svolgeranno comunque i test per dargli possibilità' di arrivare in delle categorie superiori a quella nella quale sarebbero stati promossi.
- I piloti che vinceranno il titolo costruttori f1 avranno il diritto di scegliere la loro auto del proprio campionato, se e solo se rimarranno compagni di squadra e se apparterranno allo stesso campionato.
- Se i campioni costruttori si dividono o non saranno nella prossima f1, il diritto di scelta dell'auto passerà al campione piloti f1

Altri eventuali premi verranno comunicati successivamente





www.dspesport.it  
info@dspesport.it

# DOCUMENTO UFFICIALE DSP ESPORT COMMUNITY

## REGOLAMENTO CAMPIONATI STANDARD F1 2020

### 2) NORME COMPORTAMENTALI E DIVIETI

#### 2.1 INCIDENTI E INVIO DELLE CLIP

Nel caso di collisioni fra 2 o più piloti vi invitiamo a non farvi giustizia da soli, insultando o reagendo in maniera sconsiderata, ma al contrario registrando la clip incriminata, inviandola alla apposita email dei giudici di gare entro le tempistiche che verranno comunicate prima dell'inizio dei campionati, che successivamente verrà visionata dalla commissione che a sua volta decreterà qual ora fosse il caso una determinata penalità

Nell'inserire la clip, il pilota potrà aggiungere una descrizione dell'accaduto in quanto il commento permette di scrivere comodamente tutto quello che si ritiene opportuno.

I giudici di gara per dare una valutazione più corretta possibile andranno a prendere la decisione con tutto il materiale disponibile, ovvero con le clip dei 2 piloti coinvolti e anche le clip di altri piloti esterni che registrano l'accaduto e lo inviano ai giudici per email.

#### 2.2 COMMISSIONI DEI GIUDICI

Le commissioni dei giudici saranno formate da 2/3 membri degli altri campionati.

Alla votazione potrà candidarsi chiunque voglia assumere tale ruolo (si richiede la massima serietà), questi 3 saranno scelti, istruiti e supervisionati dai moderatori per questo ruolo per far sì che si usi sempre lo stesso metodo di giudizio.

#### 2.3 MODUS OPERANDI GIUDICI DI GARA

I giudici di gara dove sarà necessario andranno ad infliggere delle sanzioni tenendo conto in primis del danno provocato e poi della pericolosità della manovra che ha causato la collisione.

Le penalità possono andare dal semplice avvertimento per manovre involontarie senza gravi conseguenze, allo scontare secondi di penalità per aver causato un danno come la rottura dell'ala all'avversario, alle posizioni di penalità per manovre scorrette negli ultimi giri, fino alla squalifica dal GP stesso e alla non partecipazione alle qualifiche del GP successivo per collisioni dove si è gravemente colpevoli e si causa il ritiro dell'avversario.

Nell'ordine verranno inflitte prima le penalità in secondi, e poi le penalità in posizioni.

I GIUDICI SARANNO SUPPORTATI DA UNA TABELLA DELLE PENALITA', PER FAR SI CHE SI PRENDA LA DECISIONE PIU' CORRETTA E PER DAR VITA AD UN GIUDIZIO QUANTO PIU' UNIFORME POSSIBILE.

#### 2.4 PARTENZA DALL'ULTIMA POSIZIONE

Chi è penalizzato con la partenza dall'ultima posizione in qualifica DEVE CARICARE L'ASSETTO E RTIRARSI RAPIDAMENTE dalla sessione senza fare alcun giro o perdere tempo ai box.

#### 2.5 WARM UP

Durante il Warm Up è assolutamente vietato effettuare sorpassi. Ogni pilota è tenuto a rispettare la propria posizione, e chi non rispetta il giro di formazione incorrerà in delle sanzioni indicate nella tabella delle penalità.

#### 2.6 REGIME DI SAFETY CAR E VIRTUAL SAFETY CAR

Durante il regime di Safety Car, Virtual Safety Car o bandiera gialla come da regolamento F1 è vietato effettuare sorpassi; è vietato anche nel caso il gioco presenti bug che lo permettano. La sanzione è indicata nella tabella delle penalità.



www.dspesport.it  
info@dspesport.it

# DOCUMENTO UFFICIALE DSP ESPORT COMMUNITY

## REGOLAMENTO CAMPIONATI STANDARD F1 2020

### 2.7 RIENTRO IN PISTA AUTOMATICO

È severamente vietato l'utilizzo del rientro in pista automatico.

### 2.8 CONTESTAZIONI

Durante la stagione sarà possibile avanzare un numero di contestazioni limitato per chiedere di rivalutare la penalità ricevuta insieme alla commissione del giudice di gara se ritenete che non sia corretta.

Attenzione bisogna avere dei motivi validi e logici che possano convincere l'involontarietà dell'episodio per ottenere uno sconto o un annullamento della sanzione, la contestazione sarà possibile farla inviando una seconda email ai giudici di gara, con ulteriori chiarimenti.

### 2.9 PATENTE A PUNTI

Ogni pilota ad inizio campionato avrà una patente con 10 punti assegnati, ed ogni volta che saranno soggetti ad una sanzione i giudici di gara andranno a sottrarre punti dalla patente.

All'azzeramento dei punti sulla patente scatta la squalifica per il GP successivo, e si ripartirà dagli attuali punti +5

I punti saranno sottratti in maniera indipendente rispetto alle altre penalità, e saranno la penalità per gli aspetti comportamentali in pista.

IL REGOLAMENTO E' UNO STRUMENTO FORNITO DALLO STAFF PER FAR CONOSCERE I PROPRI DIRITTI E DOVERI DURANTE LA STAGIONE PER LA QUALE CI SI ISCRIVE, MA CI TENIAMO A RICORDARE CHE PER UN CORRETTO SVOLGIMENTO DEL TUTTO, PER SITUAZIONI NON PREVISTE O ESAGERATE LO STAFF POTRA' PRENDERE DECISIONI NON PREVISTE DAL REGOLAMENTO

**CHI ENTRA A FAR PARTE DEL GRUPPO  
ACCETTA TUTTO IL REGOLAMENTO!**

L'eventuale non conoscenza di una regola non è una scusa buona per evitare un richiamo o una penalità, anzi è un aggravante della propria posizione di difetto.